*

AN KING

Vervollständige das Wort

Merkwörter: Dehnung

Ergänze -u-, -uh-, -ü- oder -üh-.

Aufgabe 1	
-----------	--

- 1. das B geleisen
- 2. die Schaukelst le
- 3. der F rpark
- 4. die Einf r
- 5. die Impf ng
- 6. p nktlich
- 7. b cken
- 8. die K milch
- 9. die Sand r
- 10. das K lpack

Aufgabe 3

- 1. der Kleiderb gel
- 2. k rz
- 3. t n
- 4. die Schult te
- 5. die N mmer
- 6. der R rteig
- 7. ber igen
- 8. verspr en
- 9. die W lmaus
- 10. die Milchk e

Aufgabe 2

- 1. der Sch karton
- 2. die Freilichtb ne
- 3. der nterricht
- 4. vers chen
- 5. kap tt
- 6. der Anf rer
- 7. die B tter
- 8. die Zeichn ng
- 9. der Turnsch
- 10. r men

Aufgabe 4

- 1. die Nachtr e
- 2. bespr en
- 3. die J gend
- 4. f ttern
- 5. das M lrad
- 6. zur ck
- 7. nten
- 8. der Gl wurm
- 9. das K lhaus
- 10. pr fen



Vervollständige das Wort | ANTWORTEN

Merkwörter: Dehnung

Ergänze -u-, -uh-, -ü- oder -üh-.

Aufgabe 1

- das B ü geleisen
- 2. die Schaukelst üh le
- 3. der Fuhrpark
- die Einf uh r 4.
- die Impf u ng 5.
- p ü nktlich 6.
- 7. b ü cken
- die K uh milch 8.
- die Sand uh r 9.
- das K üh lpack 10.

Aufgabe 3

- der Kleiderb ü gel
- 2. k u rz
- 3. t u n
- die Schult ü te 4.
- die N u mmer 5.
- 6. der R üh rteig
- 7. ber uh igen
- verspr üh en 8.
- 9. die W üh lmaus
- die Milchk üh e 10.

Aufgabe 2

- der Sch uh karton
- 2. die Freilichtb üh ne
- 3. der U nterricht
- 4. vers u chen
- 5. kap u tt
- der Anf üh rer
- 7. die B u tter
- die Zeichn u ng
- der Turnsch uh
- r üh 10. men

Aufgabe 4

- die Nachtr uh e
- 2. bespr üh en
- die J u gend
- f ü ttern
- das M üh lrad
- 6. zur ü ck
- 7. u nten
- der Glüh wurm
- das K üh lhaus
- 10. pr ü fen